

# MAIK PLEINES

<https://github.com/mpleines>

## Erfahrung

---

### **AUEL EDV Beratung GmbH**

*Fullstack Software Entwickler*

Mai 2020 - heute

- Entwicklung einer Plattform für das digitale Verwalten von Aktien
- Entwicklung eines Customer-Lifecycle-Management Systems
- Umfassende Beteiligung am gesamten Entwicklungsprozess: Planung, Zeitschätzung, Prototypenerstellung, Programmierung und Deployment

### **Cosys Ident GmbH**

*Software Entwickler*

Juli 2019 - Mai 2020

- Entwicklung von Softwarelösungen im Logistik Bereich
- Support der hauseigenen Softwareprodukte

## Projekte

---

### **The Markdown Project (Next.js, React, Typescript)**

- Erstellung und Verwaltung von Notizen
- Editor bietet Formatierungsoptionen
- Login und Benutzerkonten zur Personalisierung und Sicherung der Daten
- Organisation der Notizen in einer hierarchischen Ordnerstruktur

## Skills

---

React, Next.js, Typescript, Jest, Redux, Zustand, Playwright, Java, Agile, CI/CD, Docker

## Ausbildung

---

### **Werner-von-Siemens-Schule - BBS Hildesheim**

August 2016 - Juni 2019

*Ausbildung Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung*

### **Praktikum bei der Cosys Ident GmbH**

März 2016 - August 2016

### **Bachelorstudium Informations-Systemtechnik**

Oktober 2015 - März 2016

*Technische Universität Braunschweig*

### **Allgemeine Hochschulreife**

2012 bis 2015